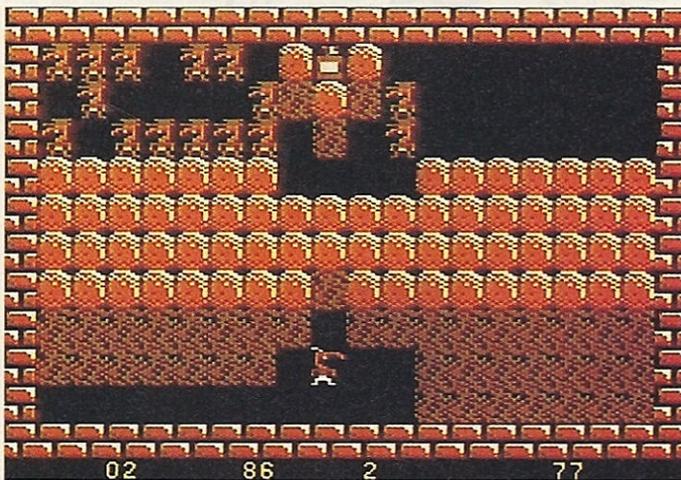




von Jörn-Erik Burkert

Wer kennt nicht Werner, den Comic-Helden aus der Feder von Brösel? Seinen Siegeszug vom hohen Norden aus, hat er per Comic, T-Shirt und im Film unaufhaltsam vollzogen. Natürlich gibt's auch einige Spiele auf dem C 64, mit dem norddeutschen Bölk- und Gammel-Lümmel. Herausragend unter den Titeln ist das Geschicklichkeitsgame »Flaschbier« in zwei Teilen. Das Game ist im Stil des Klassikers »Boulderdash« gehalten und der Spieler muß Werner zur begehrten Flasche Bölkstoff bringen. Großer Unterschied: Das Playfield scrollt nicht wie bei Boulderdash. Unterwegs haben die Spiel-Designer zahlreiche Fallen aus Steinen eingebaut und wenn man nicht aufpaßt, bekommt Werner einen kräftigen Schlag auf die Birne. Dann sieht er nur noch Sternchen und eines seiner neun kostbaren Leben ist

Werner - Flaschbier



Werner mit zielsicherem Blick auf den Bölkstoff

futsch. Außerdem sind in den Labyrinth diese Typen (sehen wie Techniker einer bekannten deutschen Kontrollinstitution aus) zu Hause, die Werner ans Leder wollen. Wird er von ihnen gefangen, büßt der Spieler wieder mal ein Leben ein. Außerdem steht Werner beim Durchqueren der Level unter Zeitdruck. Wird das Limit überschritten, gibt's ebenfalls ein Minus auf dem Konto für die Werner-Leben.

Die Grafik ist liebevoll und begeistert nicht nur Werner-Fans; die Musik hingegen kann so manchen Anti-Flaschbier-Freak zum Wahnsinn treiben. Sonst ist aber Aktion am Joystick angesagt, denn man benötigt strategisches Feingefühl, Reaktion und Geschick ohne Ende. Wie so oft bei unseren Evergreens, ist keiner der beiden Flaschbier-Teile mehr auf dem Markt. Interessenten müssen halt Werner-Fans konsultieren, ob sie noch eine Disk mit den Flaschbier-Games in der Box stehen haben.

64ER ONLINE