

**64'er
TEST**

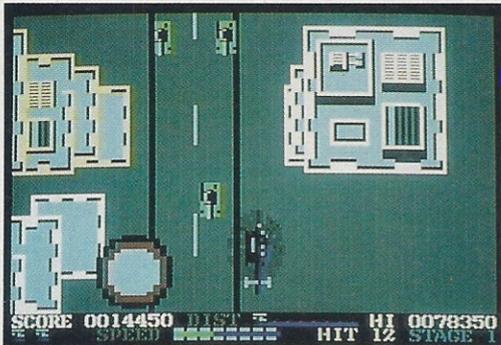
Ihr Land wird von den Truppen eines Diktators überfallen. Mit dem Kampfhubschrauber »Thunder Blade« setzen Sie sich aggressiv zur Wehr.

von Andrew Draheim

Es ist nur eine Frage der Zeit, wann Ihre Regierung gestürzt wird. Plündernde Eindringlinge haben das Militär bereits zur Aufgabe gezwungen. Doch eine Hoffnung scheint es noch zu geben: Sie. Ihnen wird das allerneueste und modernste Fluggerät anvertraut. Der hochmoderne Kampfhubschrauber »Thunder



Hubschrauber gegen Rebellen



Jede Sektion ist in zwei Bereiche geteilt. Der Flug über ein Gebiet ist recht einfach...

Blade« soll Ihnen helfen, das Unmögliche wahr zu machen. Wird Ihnen die Rettung Ihrer Heimat gelingen?

»Thunder Blade« ist eines der typischen Ballerspiele, ohne größeren Sinn und Hinter-

grund. Als solches aber nicht schlecht. Die zu erfüllende Mission erfordert exakte Joystickführung und gute Reaktionen in den Spielebenen.

In vier Operationsgebiete ist Thunder Blade geteilt. In allen



...im Gegensatz zum Flug am Gebietsende. Hohe Kunst am Joystick ist hier gefragt.

Abschnitten gilt es sowohl Boden- als auch Luftstreitkräfte aus zwei verschiedenen Blickwinkeln zu überwältigen. Zunächst überfliegen Sie ein Gebiet. Beim Überflug greifen die Feinde von unten an. Alle Gegner sind nur aus der Vogelperspektive erkennbar. Im zweiten Teil eines Operationsgebietes fliegen Sie Ihren Feinden entgegen. Der Krieg findet nun nicht mehr unter Ihnen statt, sondern direkt vor der Nase. Am Ende eines jeden Gebietes steht eine Hauptfestung, die zu vernichten gilt.

Thunder Blade ist ziemlich schwierig. Das erste Operationsgebiet ist zwar noch recht einfach zu meistern, der zweite Abschnitt verlangt hingegen ungleich mehr Können am Joystick. Hier geht es nicht mehr darum, Häusern auszuwei-

chen und Feinde unschädlich zu machen. In diesem Spielteil gilt es, engstehende Säulen zu passieren und schmale Brücken zu durchfliegen. Und überall lauert der Feind.

Thunder Blade ist toll gemacht und voller Spannung. Feinde können über- aber auch unterfliegen werden, sie werden größer, wenn der Hubschrauber sich dem Boden nähert, und kleiner, wenn er sich entfernt. Die Mission wird von einem guten digitalisierten Sound untermalt.

Leider, und das muß ich immer wieder betonen, ist es sehr traurig, daß bei Programmierern ein technisch tolles und interessantes Spiel meist in direktem Zusammenhang mit Gewalt steht. Ein ähnliches Spiel mit friedlichem Rahmen wäre bestimmt genausogut gewesen, wenn nicht sogar besser.

Erste Hilfe

Der erste Level ist relativ einfach zu schaffen. Beim Überfliegen der Stadt müßt Ihr hauptsächlich auf sich bewegende Fahrzeuge achten. Nicht alle greifen an. Grundsätzlich sollte aber alles abgeschossen werden, was sich bewegt. Das gibt Punkte für einen späteren Extrahubschrauber. Die Hubschrauber am Boden schießen nicht. Sie steigen nur senkrecht in die Höhe. Es

reicht, Ihnen auszuweichen: nur dann abschießen, wenn es einfach oder nötig ist.

Der Flug durch die Stadt ist ein wenig schwieriger. Wichtig ist, daß Ihr immer in Bewegung bleibt, nach rechts, links, oben und unten steuert. Nicht alle Panzer abschießen. Die Flieger schwirren nur vor der Nase und sind ungefährlich. Unangenehmer sind die Helicopter, die eine Kollision nicht scheuen.

Thunder Blade

5 7 9 11 13 15

Spielidee	█
Grafik	█
Sound	█
Schwierigkeit	█
Motivation	█

Besonderheiten	dreidimensionales Kriegsspiel
Hersteller	U.S. Bold
Preis	34,95 Mark (K) 49,95 Mark (D)
Bezugsquelle	Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2