



Sport- simulanten

von Peter Klein

Das Schwierigste, was sich ein Programmierer vorstellen kann, sind sicherlich Sportspiele vom Spielfeld auf den Computer umzusetzen. Den Pixel-Männern auf dem Bildschirm ein wenig Intelligenz einzublauen, ist schwerer, als so mancher denkt. So verwundert es nicht, daß es beispielsweise nur drei ernstzunehmende Fußballsimulationen für den C64 gibt. Um solchen Spielen noch den letzten Schliff zu verpassen, wird dann meist noch ein bißchen Strategie dazugemischt, und fertig ist der Spielspaß.

Bei »Manchester United«, einer Fußballsimulation und dem einzig schwachen Programm in der »Champions Compilation«, ist das leider nicht so: Strategie ist zwar zur Genüge vorhanden, nur an der Spielbarkeit hapert es – und zwar gewaltig. Das Scrolling des Spielfeldes verdient den Begriff »Soft« wahrhaftig nicht. Auch die Spielbarkeit leidet unter dem Geruckel. Ballannahme und Pässe klappen wegen fehlender Übersicht eher zufällig. Dummerweise sind auch die Spieler so winzig dargestellt, daß man ohnehin kaum erkennt, wer nun eigentlich den Ball spielen darf. Konfusion und Ärger sind also angesagt. Die taktischen Elemente hingegen sind durchweg gelungen: Spielerverkäufe, Mannschaftsaufstellungen, Spieler-Training und Statistiken machen dem Strategen sicherlich viel Spaß.

Wem das niedrige Niveau und die schlechte grafische Umsetzung des eigentlichen Fußballspiels nichts ausmacht, der wird mit »Manchester United« nicht schlecht bedient.

Auch beim nächsten Spiel »World Championship Boxing Manager« geht's hauptsächlich um Planung und geschicktes Taktieren. Managen Sie bis zu fünf Boxer und organisieren Sie Box- und Schaukämpfe für Ihre Schützlinge.

Das Ambiente ist bei diesem Spiel durchaus gelungen: Die Grafiken sind erstaunlich gut gezeichnet und auch Kleinigkeiten fehlen nicht. Sie können Sie unter anderem mit Ihrem Boxer in einem gut ausgestatteten Body-Building-Studio trainieren oder von einem Masseur die Konstitution überprüfen lassen.

Auch die Terminabsprachen wurden witzig umgesetzt: In einem grafisch gelungenen Büro können

Compilations erfreuen sich in letzter Zeit äußerster Beliebtheit: Nach Baller- und Autorenn-Kompilationen zieht jetzt auch der Sport nach. Auf der »Champions«-Sammlung finden Sie neben einer Fußball- und Box- auch eine hervorragende Squash-Simulation.

Sie kurzerhand zum Telefonhörer greifen, andere Manager anrufen und so einen Kampf arrangieren.

Bei der eigentlichen Austragung des Boxkampfes sträuben sich dem ambitionierten Sport-Freak dann aber doch die Nackenhaare: Nicht etwa großartig animierte Kampfszenen warten auf den Spieler, sondern nur laue Kommentare von zwei Sportkommentatoren, die in puncto Intelligenz anscheinend keiner Scheibe Pfeffersalami Konkurrenz machen könnten.

Für Strategiefanatiker ist dieses Spiel sicherlich empfehlenswert, der Action-Fan aber wird sich mit Grausen abwenden.

Das letzte Spiel in dieser Compilation ist zugleich das beste: »Jahangir Khan's World Championship Squash« reißt selbst Nicht-Squash-Spieler von den Sitzen:

Gute, übersichtliche Perspektive, hervorragende Grafik, strategische Elemente, intelligente Mit-

spieler und eine Zwei-Spieler-Option machen dieses Spiel zu einem Highlight. Action pur wartet also auf den Sportfan: Verschiedene Schlagvarianten lassen entweder Sie selbst oder Ihren Gegner gehörig schwitzen. Aber auch der Taktiker kann sich freuen: Umfangreiche Ligen, Klublisten, Turniere, ab-speicherbare Spielstände, Termin-kalender und diverse Statistiken machen dieses Game zum wahren Vergnügen.

Den Vogel allerdings schießt das Preferences-Menü ab, in dem Sie sogar die Härte des Squash-Balls bestimmen können.

Ich habe noch selten auf dem C64 ein so intelligentes Sportspiel gesehen, geschweige denn gespielt. Die Optik gehört zum Feinsten, die (deutschen) Icon-Menüs überzeugen durch Vielfalt und abwechslungsreiche Grafiken, allein der Sound beschränkt sich auf ein »Blopp«, wenn der Ball die Bande

berührt. Das tut der Spielmotivation jedoch keinen Abbruch, und so wird der oder die Spieler während eines langen Matches wenigstens nicht von nervtötender Musik gequält.

Die Compilation ist rundum empfehlenswert, sieht man von dem schwächeren »Manchester United« einmal ab. Dieses kleine Manko macht aber unser Highlight »Jahangir Khan's World Championship Squash« und das für Strategie gute »Championship Boxing« locker wieder wett.

Wer also nicht extra zur Sport-halle latschen will, ist mit dieser Compilation gut bedient.

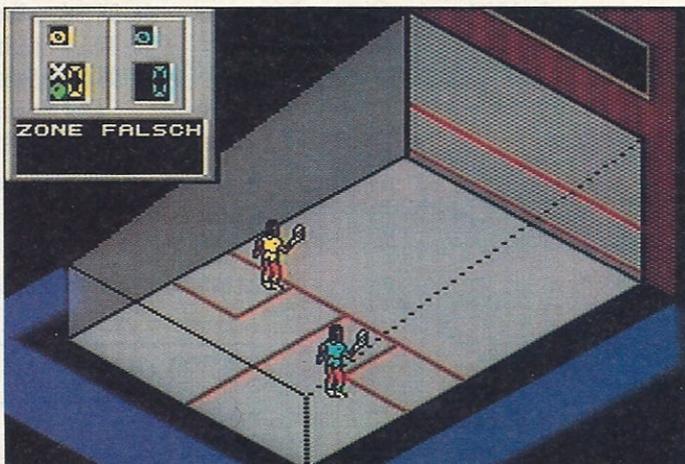
Name: Champions Compilation, Preis: 49,95 Mark, Vertrieb: Bomico, Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach



Die Reporter kommentieren das Box-Match



Zweite Halbzeit bei Manchester United



Squash – außergewöhnlich gute Sportsimulation

| Squash | |
|---------------|--------------------------|
| 64'er | 9 |
| WERTUNG | von 10 |
| Spielidee | <input type="checkbox"/> |
| Grafik | <input type="checkbox"/> |
| Sound | <input type="checkbox"/> |
| Schwierigkeit | variabel |

| Boxing Manager | |
|----------------|--------------------------|
| 64'er | 6 |
| WERTUNG | von 10 |
| Spielidee | <input type="checkbox"/> |
| Grafik | <input type="checkbox"/> |
| Sound | <input type="checkbox"/> |
| Schwierigkeit | mittel |

| Manchester United | |
|-------------------|--------------------------|
| 64'er | 5 |
| WERTUNG | von 10 |
| Spielidee | <input type="checkbox"/> |
| Grafik | <input type="checkbox"/> |
| Sound | <input type="checkbox"/> |
| Schwierigkeit | schwer |