

Gut eingelocht

64'er
Test

Im Team macht es mehr Spaß. Die Bahnengolf-Simulation »Mini-Putt« sorgt für unterhaltsame Stunden.

Nicht die Grafik und nicht der Sound zeichnen »Mini-Putt« aus. Ebensovienig ist es die hervorragende Animation des Golfballes. Action scheint für dieses Spiel ein Fremdwort zu sein. Doch diese Golf-simulation hat es in sich. Nicht zu Unrecht trägt sie den Untertitel »Das verrückteste Minigolfspiel der Welt«.

Das Ziel des Spieles ist dem des Minigolfs gleich — der kleine Ball muß irgendwie ins Loch befördert werden. Die Golfer nennen es »putten«. Jeder Bahn ist ein »Par« vorgegeben. Das ist die festgesetzte Anzahl von Schlägen für ein Loch. In der Regel ist Par 2 angegeben.

In der unteren Bildschirmmitte ist der gesamte Kurs angezeigt. Hier bekommt man den Gesamtüberblick. Rechts daneben steht, wer gerade schlägt, das Par, die bereits ausgeführten Schläge und die Nummer des Loches.

Vier Kurse können gespielt werden. Einer, Classic, ist besonders bemerkenswert. Hier halten neben den üblichen Hindernissen wie Mauern, Flüssen, Bergen und Gruben andere Dinge, zum Beispiel Windmühlen, Elefanten und Flugzeuge, zu diesem Zwecke her. Schlagende Tore und trampelnde Elefanten machen einem das Leben schwer.



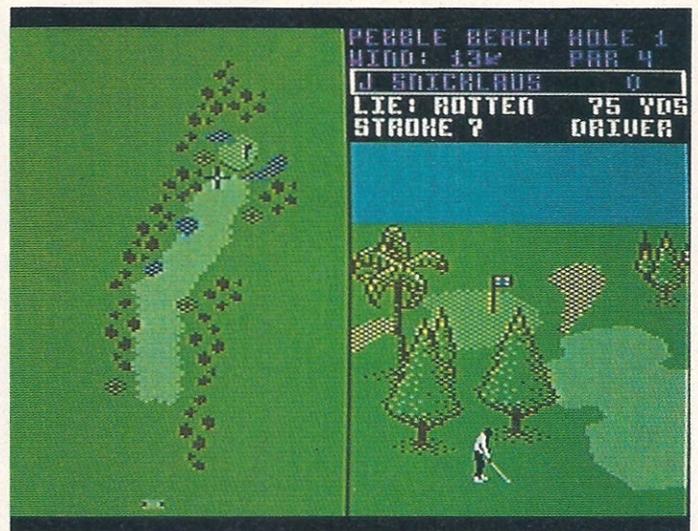
Viele Kurse bei »Mini Putt« sorgen für Abwechslung und Spielwitz

Es ist aber gar nicht schlimm, wenn das Par überschritten wird. Nur der Golfer links unten in der Ecke ärgert sich, und steckt seinen Kopf in den Sand. Liegt man aber im Durchschnitt oder sogar darunter, macht er einen Freudenprung.

Der Bildschirm ist in vier Teile gegliedert. Ungefähr zwei Drittel zeigt den Ausschnitt des Parcours, in dem sich der Ball befindet. Links unten in der Ecke steht der Golfer. Hier wird angezeigt, mit welcher Kraft der Ball geschlagen wird, beziehungsweise ob er eine Rechts- oder Linkskurve rollen soll.

Dank der vielen Kurse ist Abwechslung reichlich vorhanden. »Mini Putt« wird nicht so schnell langweilig. Ein witziges Spiel, das besonders im Wettkampf mit Freunden Spaß macht. (ad)

Titel	Mini Putt
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■ ■ ■ ■ ■
Grafik	■ ■ ■ ■ ■
Sound	■ ■ ■ ■ ■
Schwierigkeit	■ ■ ■ ■ ■
Motivation	■ ■ ■ ■ ■
Besonderheiten	■ ■ ■ ■ ■
Hersteller	sehr realistische Animation des Balles
Preis	Accolade
Bezugsquelle	49 Mark (D) Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst



Professionelles Golf auf dem C 64 mit »World Tour Golf«

Golf ganz ernst

64'er
Test

Bequem zu Hause Golf spielen wie ein Profi — mit »World Tour Golf« wird das Heim zum Parcours.

Schon das umfangreiche Bedienungshandbuch hätte mich stutzig machen sollen. Das hier ist kein Spiel, das man mal eben läßt und sofort spielt, nein, Grundkenntnisse über Golf und seine Eigenarten sollten schon vorhanden sein. Das ist noch keine Wertung.

Nachdem man sich durch verschiedene Menüs durchgeschlängelt hat, geht es endlich ans Spielen. Der Bildschirm ist senkrecht in zwei Teile geteilt. Auf der linken Seite wird ein Gesamtüberblick auf das Spielfeld gegeben. Er gibt an, wo sich der Ball befindet und welche Hindernisse es gibt.

Die rechte Seite entpuppt sich als die komplizierte. Neben allgemeinen Informationen wie Windstärke, Kursname, Lochnummer, Par und Name des Spielers, gibt es noch weitere, die eine Entscheidung verlangen: Entfernung vom Loch, Beschaffenheit des Untergrundes und Art des Schlägers.

Nach der Wahl des Schlägers geht es ans Schlagen des Balles. Der Spieler steht automatisch in direkter Richtung zum Loch. Diese Position muß nicht immer die beste sein. Mit Hilfe des Joysticks kann er sich um seine Achse drehen und den Ball schlagen, wohin er will. In

der rechten Bildschirmhälfte werden die verschiedenen Perspektiven gezeigt. Die linke zeigt mit einem Cursor die Schußrichtung an.

Aber nun Schuß. Nach Drücken des Feuerknopfes erscheint ein Schwungmeter, mit dem Stärke des Schlages und Art der Flugbahn bestimmt wird. Dann geht es los, der Ball fliegt. Der Rest ist eigentlich ganz einfach, es sei denn, der Wind spielt einen Streich, der Ball landet im Wasser oder zwischen einer Baumgruppe und, und, und.

»World Tour Golf« ist gar nicht so kompliziert, wie es anfangs wirkt. Die Grafik hat mir sehr gut gefallen. Das große Angebot an Parcours ist einfach toll. Ein Spiel ohne Gags, dessen Stärke aber bei der Professionalität der Ausführung liegt — und das kann verdammt viel Spaß machen. (ad)

Titel	World Tour Golf
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■ ■ ■ ■ ■
Grafik	■ ■ ■ ■ ■
Sound	■ ■ ■ ■ ■
Schwierigkeit	■ ■ ■ ■ ■
Motivation	■ ■ ■ ■ ■
Besonderheiten	■ ■ ■ ■ ■
Hersteller	realitätsnahe Golf-simulation
Preis	Electronic Arts
Bezugsquelle	49 Mark (D), Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst