

**64'er
TEST**

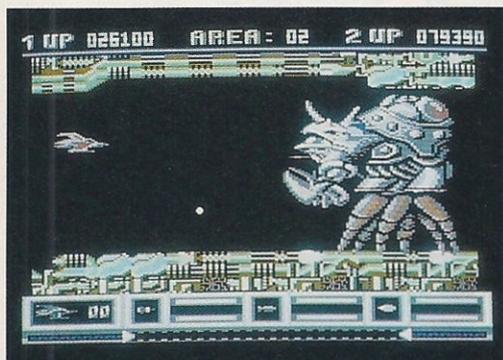
Die Maschinen des Planeten Katakis haben sich verselbstständigt. Mit einem Raumgleiter soll das Zentrum der Maschinen zerstört werden.

von Andrew Draheim

Katakis ist die Geschichte des gleichnamigen Planeten. Einst war er ein blühendes Paradies für Forscher, Wissenschaftler und Erfinder. So schufen die Bewohner von Katakis die fantastischsten Maschinen, die das Leben erleichtern sollten. Aber die technischen Wunderwerke entwickelten ihr eigenes Leben und verwüsteten den Planeten.



Kampf gegen Maschinen



Am Ende eines jeden Levels wartet bei Katakis ein schwerer Brocken - David gegen Goliath



Gutes Teamspiel macht bei Katakis am meisten Spaß. Sie haben einiges zu knacken.

Nun sind Sie aufgerufen, dem Treiben den Garaus zu machen. Mit einem kleinen Raumgleiter versuchen Sie ins Zentrum der Maschinenstadt zu gelangen

und die mechanischen Feinde auszuschalten.

Auf den ersten Blick wirkt Katakis wie eine gute Kopie des Ballerspiels »IO«. Tatsächlich ist

das Spielprinzip sehr ähnlich. Ein Raumgleiter schwebt vor einem von rechts nach links fahrenden Hintergrund und muß alles abschießen, was ihm in die Quere kommt.

Dennoch hebt sich Katakis von herkömmlichen Schieß- und Raumschiffspielen ab. Besonders bemerkenswert ist die Teamworkfunktion. Zwei Spieler können darunter gleichzeitig spielen; einer steuert den Raumgleiter, der andere übernimmt einen Satelliten. Beide können sich prima ergänzen. Die Raumsonde ist unzerstörbar, kann aber keine Gegenstände aufnehmen. Der Gleiter ist sehr verletzlich, kann aber durch Aufnahmen von Kristallen sowohl den Satelliten als auch sich selbst aufrüsten.

In der Ein- und Zwei-Spielerfunktion wird die Steuerung des Satelliten vom C64 übernommen. Die Zwei-Spielerfunktion erlaubt das Spielen zu zweit hintereinander, das heißt es steuert jeweils nur einer ein einziges Raumschiff. Erleidet sein Gleiter Totalschaden, erhält der nächste seine Chance, sich gegen die aggressiven Maschinen durchzusetzen.

Mit Katakis hat das Düsseldorf Softwarehaus Rainbow Arts wieder ein Spitzenspiel gebracht. Die hervorragende Grafik mit absolut weichem Scrolling erfreut das Spielerherz genauso wie der digitalisierte Sound. Gerade das Spiel zu zweit kann an den Bildschirm fesseln.

Dieses Spiel ist ein unbedingtes Muß für alle Fans von Action- und Ballerspielen.

Erste Hilfe

Zu Beginn des ersten Levels etwas oberhalb der Bildschirmmitte bleiben und von dort aus schießen. Knapp über den ersten Felsen fliegen und feuern. Jetzt kann die erste Kristallkugel aufgenommen werden und man erhält einen Satelliten. Den direkt mit der Leertaste abkoppeln, damit er den Weg frei macht. Im folgenden Kometenhagel den Satelliten mit

der Leertaste wieder andocken. Der Rest des Levels ist nicht allzu kompliziert. Die Riesenmaschine zum Schluß ist etwas schwerer auszuschalten. Der Gleiter muß sich im oberen Viertel des Bildschirms befinden, etwa in Augenhöhe der Maschine. Drei- bis viermal auf die richtige Stelle schießen. Wenn die Maschine aufblitzt, ist sie getroffen.

Katakis	
5 7 9 11 13 15	
Spielidee	█
Grafik	█
Sound	█
Schwierigkeit	█
Motivation	█
Besonderheiten	Toller Teamspielmodus
Hersteller	Rainbow Arts
Preis	29,95 Mark (K) 39,95 Mark (D)
Bezugsquelle	Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2