



In düsteren Kirchen verbergen sich nützliche Hinweise



Am Ende eines jeden Levels wartet ein schwerer Brocken...

Iron Lord

ADVENTURE

Der Kreuzritter »Iron Lord« kann nicht glauben, was während seiner Abwesenheit geschehen ist: Der König (sein Vater) wurde gestürzt. Während der brave Rittersmann im Heiligen Krieg gegen die Muselmanen kämpfte, riß sein Onkel die Herrschaft an sich. Terror und Unterdrückung sind an der Tagesordnung.

Jetzt schlüpft der Spieler in die Rolle des »Eisernen Lords«. In einem Land voller Betrüger, Spione und Mörder ist er völlig auf sich allein gestellt. Sein Ziel muß sein, eine eigene Armee aufzubauen und den hinterhältigen Onkel unschädlich zu machen. Das Action-Adventure beginnt mit einer Landkarte, auf der die Zielorte anvisiert werden. Diese Funktion durchläuft »Iron Lord« wie ein roter Faden. In den Dörfern findet der Ritter Gegenstände, Hinweise und Informationen, die für den weiteren Spielverlauf unverzichtbar sind.

So trifft er in den Häusern des ersten Dorfes z.B. auf Wirtsleute, die ihm den einen oder anderen Tip geben. Druiden verabreichen Iron Lord Kräuter, die ganz bestimmte Auswirkungen auf den Ritter haben. Nicht alle Menschen sind ihm gut gesinnt. Beim Würfeln oder Armdrücken im

Wirtshaus muß er sich durchbeißen.

Wesentlich interessanter ist die Simulation der Schlacht zwischen Iron Lords Soldaten und denen des Onkels. Der Spieler hat die Aufgabe, seine Kämpfer strategisch gut auf dem Schlachtfeld zu plazieren. Gegen Ende des Spiels verirrt sich Iron Lord im Labyrinth. Dieser kleine Arcade-Abschnitt hat's in sich: Vor allem Geschicklichkeit und Schnelligkeit sind gefragt. Es gibt feuerspeiende Monster und flatternde Wesen, die Ihr abschießen sollt. Der Mann aus Eisen muß sich durch sechs Levels kämpfen, bis er auf den verhaßten Onkel trifft. Ihr beobachtet die Szene durch den Schutzhelm Iron Lords. Das eigene Schwert ist nur dann zu sehen, wenn es bewegt wird. Nach siegreichem Kampf übernimmt Iron Lord wieder die Herrschaft über das Land.

Die Spiel besitzt eine teilaniemierte Festgrafik. Alles in allem ein gutes Spiel.

Iron Lord	
64'er	8
WERTUNG	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	mittel

Katakis

ACTION GAME

Die Maschinen des Planeten Katakis haben sich selbständig gemacht. Mit einem Raumgleiter soll das Zentrum der Maschinen zerstört werden. Einst war Katakis ein blühendes Paradies für Forscher, Wissenschaftler und Erfinder. Die Bewohner des Planeten schufen die fantastischsten Maschinen, die das Leben erleichtern sollten. Aber die technischen Wunderwerke entwickelten ein Eigenleben und verwüsteten den Katakis. Nun seid Ihr gefordert: Macht dem Treiben ein Ende! Mit einem kleinen Raumgleiter versucht Ihr ins Zentrum der Maschinenstadt zu kommen und die mechanischen Feinde auszuschalten.

Auf den ersten Blick wirkt Katakis wie eine gute Kopie des Ballerspiels »IO«. Das Spielprinzip ist sehr ähnlich. Ein Raumgleiter schwebt vor einem von rechts nach links fahrenden Hintergrund und muß alles abschießen, was ihm in die Quere kommt. Dennoch hebt sich Katakis von herkömmlichen Schieß- und Raumschiffspielen ab. Besonders bemerkenswert ist die Teamworkfunktion. Zwei Spieler können gleichzeitig spielen: Einer steuert den

Raumgleiter, der andere übernimmt einen Satelliten. Beide können sich prima ergänzen. Die Raumsonde ist unzerstörbar, kann aber keine Gegenstände aufnehmen. Der Gleiter ist sehr verletzlich, kann aber durch Übernahme von Kristallen sowohl den Satelliten als auch sich selbst aufrüsten.

In der Ein- und Zwei-Spielerfunktion wird die Steuerung des Satelliten vom C64 übernommen. Die Zwei-Spielerfunktion erlaubt das Spiel zu zweit, d.h., ein Spieler steuert jeweils nur ein Raumschiff. Erleidet dieser Gleiter Totalschaden, erhält der nächste die Chance, sich gegen die aggressiven Maschinen durchzusetzen. Die hervorragende Grafik von Katakis mit absolut weichem Scrolling erfreut das Spielerherz ebenso wie der digitalisierte Sound. Gerade das Spiel zu zweit fesselt Euch an den Bildschirm. Jeder, der Action- und Ballerspiele liebt, sollte »Katakis« in seine Diskettensammlung einverleiben.

Katakis	
64'er	9
WERTUNG	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	hoch