

**64'er
TEST**

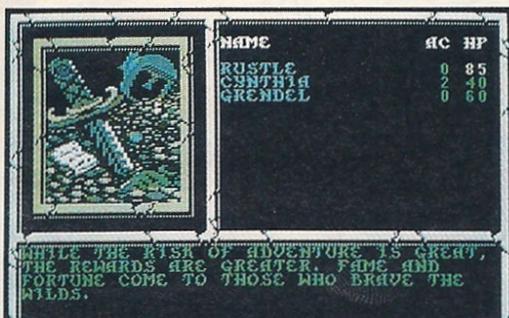
Stellen Sie sich vor, Sie finden auf ihrem rechten Unterarm seltsame Tätowierungen, die Sie von Zeit zu Zeit zu Handlungen zwingen. Klar, daß Sie versuchen, sich davon zu befreien.

von Andreas Friedrich

Curse Of The Azure Bonds« ist der zweite Teil des mehrteiligen Fantasy-Epos »A Forgotten Realms«, die im Rahmen der »Advanced Dungeons and Dragons«-(AD & D-)Reihe bei »Strategic Simulation Inc.« (SSI) erscheint. Die Geschichte knüpft an »Pool Of Radiance« an, den ersten Teil. Sie und Ihre Freunde haben endlich die Stadt Phlan von ihrem Fluch befreit, da erreicht Sie das Gerücht, König Azoun von Cormyr hat für die



Der Fluch der blauen Zeichnungen



Des einen Tod ist in »Curse Of The Azure Bonds« des anderen Beute...

Rückkehr seiner Tochter eine Belohnung ausgesetzt. Sie machen sich sofort auf den Weg in die Königsresidenz Tilverton, um dem König Ihre Hilfe anzubieten. Unterwegs geraten Sie jedoch in einen Hinterhalt, verlieren das Bewußtsein, wachen einen Monat später in einer Herberge von Tilverton auf, und stellen an Ihrem Unterarm seltsame Tätowierungen fest, die sich anfühlen, als wäre etwas Lebendiges unter ihre Haut geraten. Immer dann, wenn eines der fünf Zeichen anfängt zu leuchten, übernimmt die Tätowierung die Kontrolle über Ihren Körper.

Die Anleitung besticht durch ihre detaillierte Beschreibung aller Punkte, die für einen

schnellen Einstieg in Bedienung und Flair des Spieles sorgen.

Durch das Spiel an sich wird man mittels einer sehr benutzerfreundlichen Menüsteuerung geführt. Joystick und Tastatur können nebeneinander benutzt werden, wobei die Steuerung per Tastatur präziser ist.

»Curse Of The Azure Bonds« ist eines der wenigen Rollenspiele, die einen perfekten Kompromiß zwischen Realität (3D-Normalsicht) und Benutzerfreundlichkeit (2D-Vogelperspektive) gefunden haben. Jederzeit und unabhängig von bestimmten Gegenständen oder Zaubersprüchen kann eine Übersichtskarte aufgerufen werden. Darüber hinaus wird



Am Ende des Spiels wartet das personalisierte Böse auf Sie

ständig die Zeit, ein Kompaß und die Koordinaten der Partie angezeigt. Von Gegenständen unabhängig, gestaltet sich auch das Regenerieren von

Hit-Points. Während eines Kampfes kann man einzelne Charaktere und sogar die ganze Partie vom Computer steuern lassen. Übernimmt man selbst die Regie über die Partie, so stehen dem Spieler jederzeit alle wichtigen Informationen über eigene und gegnerische Kämpfer zur Verfügung. Der eigentliche Kampf erstreckt sich über mehrere Bildschirmseiten, und wird in 3D-Schrägsicht dargestellt.

»Curse Of The Azure Bonds« ist ein absolutes »Muß« für alle Spielefans.

»Curse Of The Azure Bonds«; Preis: 54,95 DM (D); Bezugsquelle: Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2

Curse Of The ...



	0 2 4 6 8 10
Spielidee	██████████
Grafik	██████████
Sound	██████████
Schwierigkeit	██████████
Motivation	██████████
64'er-Faktor	██████████

Curse Of The Azure Bonds« ist die Fortsetzung von »Pool Of Radiance«. Ein Rollenspiel, das auch für Rollenspiel-Unerfahrene bestens geeignet ist. Der Spieler muß versuchen, sich von blauen Tätowierungen zu befreien, die ihm von Zeit zu Zeit die Kontrolle über seinen Körper rauben. Daneben müssen die üblichen Routinearbeiten eines Helden erledigt werden, wie Prinzessinnen retten, etc.