



Rennen wie gehabt: Im Circus nicht Neues



Los Mann, geh' ran, Clyde Radcliff!

Continental Circus

SIMULATION

Startposition einnehmen, Gang rein, und ab geht die Post. Jetzt gilt es, innerhalb einer Minute die zunächst recht einfache Rennstrecke zu umrunden. Wie Ihr schon gemerkt haben werdet, dies ist ein weiterer Vertreter der schier unerschöpflichen Kategorie »Autorennspiel«. Sein Name: Continental Circus. Aber zurück zum Spielgeschehen: Beim Überfahren bestimmter Markierungen lassen sich wertvolle Sekunden zurückgewinnen, die möglicherweise durch einen zeitraubenden, aber leider nicht sonderlich spektakulären Crash verlorengegangen sind. Neben gegnerischen Fahrzeugen stehen dem Driver nämlich mitunter Hindernisse oder einfach nur die Fahrbahnbegrenzungen im Weg. Um rechtzeitig das Ziel zu erreichen und sich damit für die nächste der insgesamt acht unterschiedlichen Pisten zu qualifizieren, muß man das Gaspedal eigentlich permanent bis zum Bodenblech durchtreten. Spannungssteigernde und im Grunde selbstverständliche Angelegenheiten

wie z.B. das Herunterschalten vor einer Kurve, um den Wagen anschließend wieder vehement zu beschleunigen oder den Gegner mal ordentlich auszubremsen, bleiben im wahrsten Sinne des Wortes auf der Strecke. Zu alledem hält sich auch die Qualität der Grafik in Grenzen. Einerseits wird das wachsame Auge des Spielers durch ständiges Flimmern des Horizonts gequält, zum anderen bleibt nach einem Unfall tatsächlich nur ein verunstaltetes, kaum wiederzuerkennendes Stückchen Auto zurück. Mit ansprechendem Sound wollte man offenbar auch nicht überraschen, und so macht sich Lustlosigkeit breit. Was bleibt, ist der öde Kampf gegen die Stoppuhr, der schon seit Spielen wie »Pole Position« immer wieder praktiziert wurde. Etwas mehr Dampf sollte einfach drin sein!

Continental Circus	
64'er	6
WERTUNG	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	mittel

Creatures

ACTION GAME

Fuzzie was? In keinem Lexikon der Welt wird man eine Erklärung finden, was eigentlich »Fuzzie Wuzzies« sind. Sie kommen aus dem entlegensten Winkel des Welt-raums, genauer gesagt vom Planeten Blotians. Diese ferne Welt war so unwirtlich, daß die kleinen Kerle sich ein Raumschiff bauten und damit in die Weiten des Alls losdüsterten. Unglücklicherweise gab es eine Kollision mit einem Asteroiden und die Insassen des Raumschiffs landeten auf der Erde.

Sie stürzen in den Pazifik und erreichten mit Mühe und Not ein unentdecktes Eiland. Sie gaben ihrer neuen Heimat den klangvollen Namen: »The Hippest Place in The Known Universe«, was soviel bedeuten soll wie der tollste Platz im Universum. Die Wuzzie Fuzzies wußten aber nicht, daß auf der anderen Seite der kleinen Insel einige grauenvolle Monster wohnten. Diese mochten die Winzlinge gar nicht und den Namen, den die Wuzzies ihrem Reich gegeben hatten, noch weniger. Die Fuzzie Wuzzies veranstalteten eines Tages eine riesige Party. Die bösen Monster überfallen jedoch die Party und fangen die wuschligen We-

sen. Die Fuzzie Wuzzies werden in die Folterkammer gebracht und ihnen steht ein grausames Schicksal bevor. Einer ihrer Freunde wurde von den verächtlichen Kreaturen aber übersehen, und dieser kleine Held, Clyde Radcliff genannt, nimmt tapfer den ungleichen Kampf auf. Hier setzt nun die eigentliche Spielhandlung ein, der Spieler am Joystick schlüpft in die Rolle von Cyde Radcliff und geht auf Monsterjagd.

Die Grafik des Spiels dürfte jeden Spieler begeistern, denn das putzige kleine Ding und seine »ekligen« Gegner sind in bester Comic-Manier dargestellt. Die Sounds sind dem Spiel angepaßt, so daß die schaurige Atmosphäre, in diesem eigentlich so schönen Land, dem Spieler auch akustisch vermittelt wird. Das Game läßt sich gut steuern, aber die Spielbarkeit ist doch eher für Freunde von kniffligeren Angelegenheiten, die sich gern an solchen doch etwas schwierigeren Aufgaben festbeißen.

Creatures	
64'er	7
WERTUNG	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	hoch