

# Ungewöhnliches aus der Spielhalle

**64'er**  
Test

**Normalerweise findet man in den Spielhallen nur rasante Action-Spiele, die wenig Hirnschmalz erfordern. Das es auch anders geht, beweisen zwei Automaten, die auf den C 64 umgesetzt wurden.**

**H**ektik, Action und Logik zugleich versprechen zwei neue Spielhallen-Umsetzungen für den C 64. Nicht nur der schnelle Feuer-Finger, auch strategisches Vorgehen zählt bei »Bubble Bobble« und »Solomon's Key«.

Bub und Bob, die beiden kleinen Brontosaurier von nebenan, sind ganz schön sauer. Da hat ihnen doch tatsächlich ein Fiesling die beiden Freundinnen entführt und in einer Unterwasser-Höhle versteckt. Die beiden müssen sich bei ihrer Rettungsaktion durch genau 100 solcher Höhlen schlagen, bis sie die Saurierinnen aus den Händen des bösen Baron von Blubba entrissen haben.

Auf jeder der hundert Höhlen treiben sich unterschiedliche Monster herum. Bei einer Berührung mit diesen Monstern verlieren die beiden eines ihrer Leben. Glücklicherweise haben Brontosaurier die Eigenart, unter Wasser schrecklich große Luftblasen machen zu können. Gelingt es, die Monster jeweils in eine solche Blase einzuschließen und danach die Blase platzen zu

lassen, sind die Monster außer Gefecht gesetzt. Die Monster verwandeln sich dann in einen Bonus-Gegenstand, den man möglichst schnell aufsammeln sollte, um Punkte zu kriegen.

Ab und zu tauchen in den Höhlen auch andere Gegenstände auf, die beim Aufsammeln seltsame Effekte zeigen. Da kann dann ein Saurier auf einmal viel schneller laufen oder schneller Blasen fabrizieren, da verwandelt sich die ganze Höhle in eine Lawine von Bonus-Gegenständen oder es gibt einfach nur Bonus-Punkte. Der größte Spielspaß bei Bubble Bobble liegt nicht darin, alle Monster zu vernichten, sondern herauszubekommen, wie man bestimmte Gegenstände erscheinen läßt, welche Effekte sie haben und wie man diese am besten ausnutzen kann.

Sehr gefallen hat uns bei diesem Spiel die Grafik. Die Saurier und Gegner sind schön gezeichnet und toll animiert. Auch bei einer großen Zahl von Objekten auf dem Bildschirm wird das

Spiel nicht langsamer. Die Musik und Soundeffekte sind hervorragend gelungen und passen voll zur Atmosphäre des Spiels. Daß zwei Spieler gleichzeitig antreten können, um im Team oder gegeneinander zu spielen, soll besonders hervorgehoben werden.

Ebenfalls in unterirdischen Höhlen spielt Solomon's Key; allerdings liegen diese Höhlen nicht unter Wasser. Sie verkörpern hier einen Zauberer auf der Suche nach dem Schatz von König Solomon. Um an diesen heranzukommen, müssen Sie sich durch zwanzig Höhlen schlagen. Von einer Höhle in die nächste gelangen Sie durch eine Tür, die zu Beginn einer Spielrunde allerdings verschlossen ist. Erst wenn Sie den Schlüssel zu dieser Tür genommen haben, können Sie durch die Tür gehen.

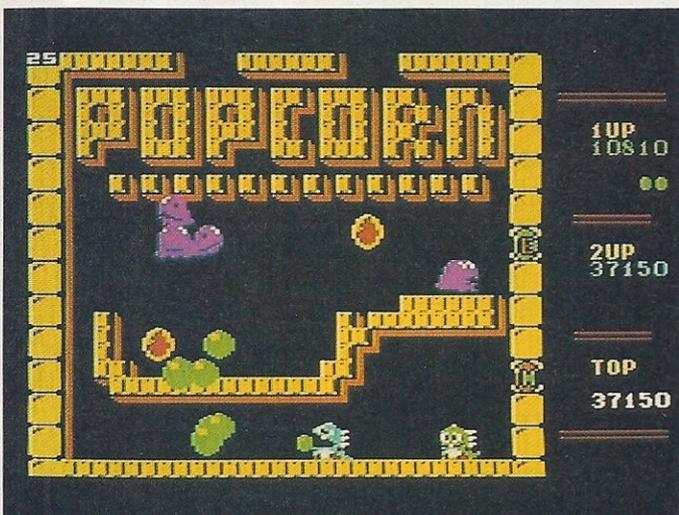
Auf dem Weg zu Schlüssel und Tür gibt es natürlich gleich stapelweise Gegner, deren Berührung für Sie tödlich wäre. Dank Ihres Zauberstabes können Sie aber

den meisten Gefahren aus dem Weg gehen. Mit diesem Stab können Sie nämlich die Steinblöcke, die sich in der Höhle befinden, vernichten, aber auch neue erzeugen. So können Sie sich Wege um gefährliche Stellen herum-bauen und den Monstern so gut wie möglich aus dem Weg gehen, aber auch versuchen, den Monstern den Boden unter den Füßen wegzuziehen und sie so zu beseitigen. Dabei kommt es stets auf schnelle Reaktionen und viel Hirnschmalz an, denn Sie dürfen sich natürlich nicht in Sackgassen verbauen oder große Umwege machen. In den Höhlen sind an vielen Stellen Gegenstände versteckt. Können Sie diese finden und aufsammeln, gibt es Bonuspunkte oder aber auch Extrawaffen.

Grafik und Sound wurden bei Solomon's Key nicht so liebevoll und detailreich gestaltet wie bei Bubble Bobble. Dafür strengt dieses Spiel ihre Hirnwindungen auch wesentlich mehr an. Hier kann nur immer ein Spieler alleine sein Glück versuchen. (bs)

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Titel</b>          | <b>Bubble Bobble</b>                      |
|                       | 5 7 9 11 13 15                            |
| <b>Spielidee</b>      |   |
| <b>Grafik</b>         |   |
| <b>Sound</b>          |   |
| <b>Schwierigkeit</b>  |   |
| <b>Motivation</b>     |   |
| <b>Besonderheiten</b> | zwei Spieler gleichzeitig                 |
| <b>Hersteller</b>     | Firebird                                  |
| <b>Preis</b>          | 29 Mark (Kassette)                        |
| <b>Bezugsquelle</b>   | Ariolasoft, Postfach 1350, 4830 Gütersloh |

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Titel</b>          | <b>Solomon's Key</b>                      |
|                       | 5 7 9 11 13 15                            |
| <b>Spielidee</b>      |   |
| <b>Grafik</b>         |   |
| <b>Sound</b>          |   |
| <b>Schwierigkeit</b>  |   |
| <b>Motivation</b>     |   |
| <b>Besonderheiten</b> | logische Puzzles                          |
| <b>Hersteller</b>     | U.S. Gold                                 |
| <b>Preis</b>          | 39 Mark (Kassette)                        |
| <b>Bezugsquelle</b>   | Rushware, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 |



Bei »Bubble Bobble« pusten zwei Saurier große Blasen



Solomon's Key stellt Ihnen auch logische Puzzles