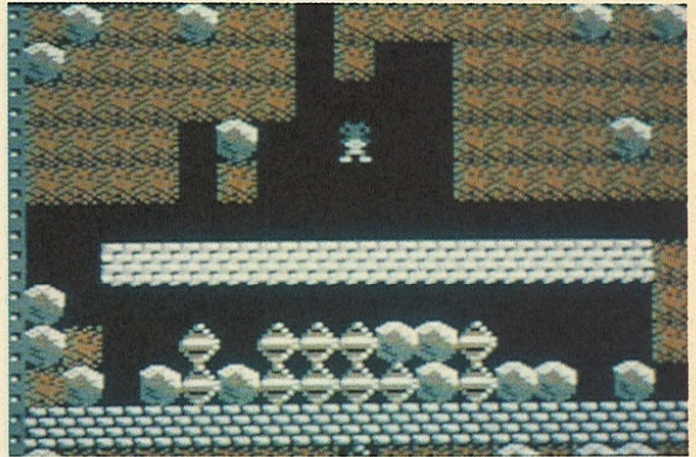


Es sind immer zwei Partys gleichzeitig unterwegs



Kleiner Mann auf gefährlicher Schätzejagd

## Bloodwych

### ADVENTURE

Der Herr des Chaos ist ein ungern gesehener Gast in den Mauern des Schlosses von Bloodwych. Ihm ist es zu verdanken, daß sich friedliche Bürger in mordlüsterne Gestalten verwandelten und unheimliche Monster die nahegelegene Stadt Treihadwyl unsicher machen. Es gibt einen Weg, um den bösen Buben zu vernichten, doch der ist nicht gerade einfach. In vier Türmen muß eine Gruppe furchtloser Abenteurer je einen Kristall finden und diese dann in einen fünften Turm schleppen. Nur so kann der Herr des Chaos überredet werden, nicht länger Unheil auf Erden anzurichten. Die 16-Bit-Versionen dieses Rollenspiels sorgten bereits für Aufsehen. Die C-64-Version hat erfreulicherweise keine wichtigen Features weggelassen. Der Schwierigkeitsgrad wurde etwas gesenkt, indem Eure Spielfiguren von Anfang an besser ausgerüstet sind. Bloodwych ist eines der ersten Programme dieser Art, bei denen zwei Spieler gleichzeitig und voneinander unabhängig operieren können. Jeder Spieler steuert eine Party mit je vier Charakteren. Der Bildschirm ist in zwei Hälften geteilt: Oben sieht der eine Spieler die Umgebung aus der Sicht seiner Truppe, unten findet Ihr Anzeigen und Grafiken für Spieler Nummer 2. Zu zweit

ist das Programm besonders reizvoll, zumal man sich an vielen Stellen gegenseitig beistehen muß. Ihr könnt die Burg Bloodwych aber auch alleine durchstreifen.

Alle Bewegungen, Zaubersprüche und sonstige Aktionen werden durch das Anklicken von Icons abgewickelt. Am Anfang ist man etwas verwirrt über die vielen Bildsymbole und Submenüs, doch allmählich kommt man damit klar. Bloodwych bietet alle typischen Fantasy-Elemente (Kämpfe mit Monstern und die Suche nach bestimmten Gegenständen). Auch Verhandlungen mit freundlich gesinnten Spielfiguren stehen auf dem Programm. Die Grafik ist etwas grob geraten, bietet dafür eine ordentliche 3-D-Perspektive. Bloodwych bietet eine solide Mischung aus Puzzles, Prügeleien sowie recht ungewöhnlicher Benutzerführung. Vor allem im Zwei-Spieler-Modus hebt es sich erfreulich von anderen Vertretern dieses Genres ab.

Bloodwych	
<b>64'er</b>	<b>7</b>
<b>WERTUNG</b>	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	<b>mittel</b>

## Boulder Dash

### STRATEGIE

Des Winzlings Interesse an den kleinen glitzernden Steinen ist so groß, daß er jede Gefahr ignoriert. Im Uraltspielhit Boulder Dash bewegt man den Schrumphelden mit dem blinkenden Auge und dem wippenden Fuß durch Räume und Höhlen. Dabei sammelt der Spieler soviel wie möglich Diamanten auf. Hat der Held genügend Glitzersteine in der vorgegebenen Zeit gerafft, öffnet sich eine Schleuse und er gelangt ins nächste Level. In den einzelnen Spielebenen muß der Kleine sich vor gestapelten Steinblöcken, blinkenden Quadraten, Schmetterlingen und beweglichen Mauern in acht nehmen.

Er hat sehr viele Höhlen zu durchqueren, um sein Ziel zu erreichen, und überall heißt es: bis zur Erschöpfung Diamanten sammeln, denn das Tor ins nächste Diamantenlager öffnet sich erst dann, wenn genügend glitzernde Steine aufgesammelt wurden.

Nach dem großen Erfolg dieses Spiels entstanden noch viele Nachfolgeversionen. Einzelne Titel zu nennen ist müßig, da fast jede gleichnamige Variante irgend ein neues Feature oder einen neuen Raum aufweist. Das nicht zuletzt, weil ein Konstruktions-Kit zum Spiel existiert und so die Möglichkeit

besteht, im Baukastensystem die eigene »Boulder-Dash-Welt« zusammensetzen und die verrücktesten Varianten und Fallen auszutüfteln. Die Entwicklung, Herstellung und das Testen mit dem Boulder-Dash-Baukasten macht mindestens genauso viel Spaß wie das Spielen selbst. Sogar ins Weltall wurde der kleine Mann zum Schätzesammeln geschickt, um auf fremden Gestirnen die kostbaren Steine zu sammeln und gegen mörderische Kugeln und Gebisse zu bestehen. Für absolute Könner, die keine Gefahr scheuen und jedem Gegner ein Schnippchen schlagen, gibt es die verschärfte Variante mit dem klangvollen Namen »Brutalo Boulder Dash«. In dieser Variante kann man Geschick und Kombinationsgabe auf die Spitze treiben.

Mit ein wenig Strategie und viel Geschicklichkeit gelingt es dem Spieler, bald Level für Level zu überwinden. Das Spiel reizt jederzeit zu einer unterhaltsamen Runde am Joystick.

Boulder Dash	
<b>64'er</b>	<b>9</b>
<b>WERTUNG</b>	von 10
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	<b>variabel</b>