

### Australopithecus Robustus

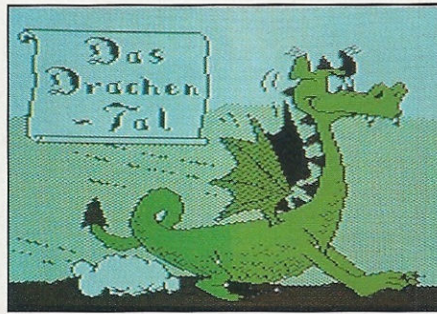
Australopithecus Robustus ist der Name einer Urzeitmenschen-Gattung. Ziel des Spiel ist es, drei Steinzeitmenschen, die Brüder Org, Fred und Gnom, durch ein gefährliches Labyrinth zu führen. Das Labyrinth besteht aus zehn verschiedenen Bildern, von denen jedes 2040 Pixels breit ist und in verschiedenen Geschwindigkeiten über den Bildschirm scrollt.

Das Problem besteht nun darin, die Levels zu verlassen. Dazu muß man sich aber erst die passenden Stücke der nötigen Leiter zusammensuchen. Der Haken an dieser Sache ist wiederum das Vorhandensein einiger blutrünstiger Dinosaurier, die alles tun, um zu ihrer Leibspeise (Mensch) zu kommen.

Der Sound des Spieles ist zwar gut gemacht, wirkt aber auf die Dauer eintönig. Ein großer Pluspunkt gebührt dem Spiel für die gelungene Grafik. Die Animation ist durchwegs stufenlos, die Farbkombinationen sind gut gewählt und die Knollennasen fallen auf.

Der Spielwert ist gut; man hat immer den Drang, nach einem beendeten Spiel neu zu beginnen, um es doch noch zu schaffen. Der ziemlich hohe Schwierigkeitsgrad ist dabei durch einen kleinen (hier nicht genannten) Trick übergebar.

(M. Kohlen/rg)



### Abenteuer-Paket 2

Von den Abenteuer-Spielen des zweiten Abenteuer-Paketes ist das Drachental besonders bemerkenswert.

#### Das Drachental

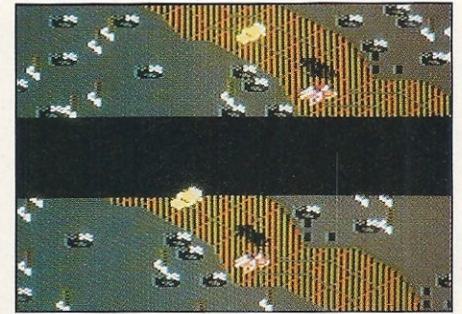
Mit schön und witzig gemachter HiRes-Grafik wird der Abenteurer bei diesem Spiel überrascht. Einige kleine, zeichentrickähnliche Animationen und besondere Spielsituationen runden den durchweg positiven Eindruck vom Drachental ab.

Besonders zu erwähnen: die HiRes-Grafiken der zuletzt betretenen Räume bleiben im Speicher erhalten und müssen bei einem eventuellen Zurückgehen nicht erneut geladen werden.

Die Aufgabe: Der Drache Eusebius verwüstet immer wieder das Zwergenland. Sie sollen den Drachen unschädlich machen; und damit ist nicht gemeint, daß Sie ihn töten sollen. Drachental ist ein recht friedliches Adventure. Auf dem Weg zur Lösung muß der Spieler oft zu ungewöhnlichen Maßnahmen greifen. Ein Tip: Achten Sie auf die Seife!

Das Drachental ist sicher eine Bereicherung des Adventure-Marktes und wird Abenteurern bestimmt viel Spaß machen.

Noch auf der Diskette enthalten: Flucht ins Paradies. (rg)



### Racing Destruction Set

Das Racing Destruction Set ist das erste dreidimensionale Autorennen: Es geht nicht nur links- und rechtsrum, sondern auch rauf und runter. Gefahren werden kann zu zweit oder allein gegen den Computer auf zwei voneinander unabhängigen Bildschirmbereichen.

In Anlehnung an die »Construction Sets« sind den Spielern hier vielfältige Variationsmöglichkeiten in die Hand gegeben worden: So hat man die Wahl zwischen zehn verschiedenen Fahrzeugen. Entscheidend für den Rennablauf ist auch die Motor- und Reifenwahl. Wer seinen Gegner überraschen will, der kann sogar Tellerminen oder Öl in den Kofferraum packen. Verschiedene Straßenverhältnisse (Asphalt, Dreck, Eis) und einstellbare Gravitation sind weitere interessante Aspekte.

50 verschiedene Rennstrecken werden mitgeliefert. Und wenn diese zu langweilig sind, der kann sich über einen eingebauten Editor selber welche basteln.

Ein Nachteil bleibt noch zu erwähnen: Will man nur einmal die Strecke oder die Fahrzeuge wechseln, sind mehrere Minuten Rennpause und Diskettenwechsel angesagt. Insgesamt konnte uns dieses an sich gute Spiel nicht vollkommen überzeugen.

(Boris Schneider/rg)

Titel	Australopithecus Robustus
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■
Grafik	■
Sound	■
Schwierigkeit	■
Motivation	■
Besonderheiten	gutes Scrolling in verschiedenen Geschwindigkeiten
Hersteller	Rainbow Systems
Preis	30 Mark
Bezugsquelle	Three Points for Angel Angela Leitzke Grillparzerstr. 42 8000 München 80

Titel	Das Drachental
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■
Grafik	■
Sound	■
Schwierigkeit	■
Motivation	■
Besonderheiten	zeichentrickähnliche Animation, 2 Adventures in einem Paket
Hersteller	Markt&Technik Verlag
Preis	34,90
Bezugsquelle	Markt&Technik Verlag AG Happy Software Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

Titel	Racing Destruction Set
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■
Grafik	■
Sound	■
Schwierigkeit	■
Motivation	■
Besonderheiten	3D-Effekt auf zwei Bildschirmen
Hersteller	Electronic Arts
Preis	79 Mark
Bezugsquelle	Ariolasoft Steinhauserstr. 3 8000 München 80 Funtastic Sonnenstr. 9 8000 München 2

★ Werte einstellbar