

Höchste Aufgabe eines Oberbefehlshabers ist es, eine Weltkatastrophe zu verhindern. Dies benötigt diplomatische, militärische und vor allem taktische Fähigkeiten. Von der Kommandostation aus wird agiert, werden Spannungen zwischen Ländern ausgeglichen und gute Beziehungen gefördert. Wer jedoch den Überblick verliert, wird schnell zum Beobachter der Welt selbstvernichtung.

Damit es erst gar nicht so weit kommt, sind vier grundsätzliche Ziele definiert: 1. eine gute Beziehung zu jedem einzelnen Staat aufbauen, 2. eine gute Beziehung zwischen den Ländern selbst und deren Vertretern aufbauen, 3. wirtschaft-

liche Stabilität erlangen und 4. militärisch stark und stabil werden.

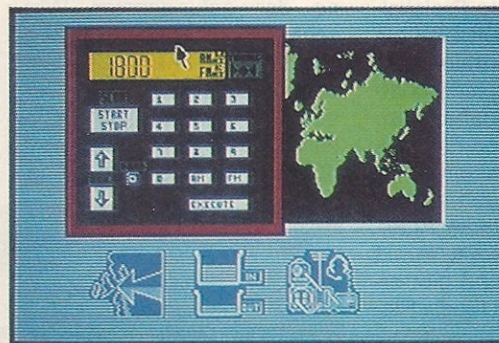
Vier knapp formulierte Ziele, deren Erreichung nicht einfach ist. Der Oberbefehlshaber ist zu heiklen Entscheidungen gezwungen, muß vermitteln, ohne anderen auf die Füße zu treten. Werkzeuge für diese Verhandlungen sind Briefe und Telexe, Überwachungssatelliten, ein Radio und natürlich Militär. Ein Informationssystem informiert über Waffenbestand, Nahrungsmittel und Geldmittel jeden Staates. Es kann zur Entscheidungsfindung stark beitragen.

Im Programmumfang befinden sich Aufkleber mit den Flaggen der Staaten. Sie sind,

Verhindern einer

**64'er
TEST**

Zwischen den Stühlen von 16 Staaten sitzen Sie als Oberbefehlshaber bei »The Armageddon Man«.



Mit dem Radio können geheime Nachrichten der Staaten heimlich abgehört werden

64ER ONLINE

Weltkatastrophe

richtig angewandt, eine gute Orientierungshilfe. Die Anleitung erklärt genau den Umgang mit ihnen. Leider ist die Programmbeschreibung sowie das Programm selbst in Englisch. Es eignet sich daher nur für Spieler, die der englischen Sprache mächtig sind.

»The Armageddon Man« kann nur alleine gespielt werden. Die Spielidee hat mit Sicherheit aktuellen Bezug und fördert das Verständnis für weltpolitisches Geschehen. Grafisch und musikalisch

schön unterlegt ist »Armageddon« eine interessante Simulation, die aus dem Rahmen fällt.

Armageddon Man	
	5 7 9 11 13 15
Spielidee	■ ■ ■ ■ ■
Grafik	■ ■ ■ ■ ■
Sound	■ ■ ■ ■ ■
Schwierigkeit	■ ■ ■ ■ ■
Motivation	■ ■ ■ ■ ■
Besonderheiten	Simulation weltpolitischer Geschehens
Hersteller	Martech
Preis	59 Mark (D)
Bezugsquelle	Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2



Aufkleber verschaffen bei richtiger Anwendung eine Orientierung über das Geschehen

