



Der McLaren ist der rasanteste Flitzer



Höhere Level sind doch recht Hard'n'Heavy

# Grand Prix Circuit

**SIMULATION**

Der Wagen des 64'er-Teams schießt in die Zielgerade: Grand Prix Circuit

macht Formel 1 zum Computervergnügen. Das Programmiererteam, das der Szene das eher ominöse Rennspiel »Test Drive I« bescherte, landete mit »Grand Prix Circuit« einen Hit. Auch hier stehen schnelle Autos und dröhnende Motoren im Mittelpunkt. Es gibt acht verschiedene Rennstrecken, auf denen Ihr mit einem von drei Rennschlitten um Weltmeisterschaftspunkte brausen dürft. Zur Wahl stehen ein Ferrari, ein Williams und ein McLaren. Jedes Auto hat spezielle Eigenschaften: Der Ferrari ist für Anfänger am besten geeignet, dafür aber nicht der schnellste. Umgekehrt ist der McLaren der rasanteste Flitzer, aber sehr empfindlich, falls Ihr schlecht schaltet oder bremsst.

Jede der acht Strecken könnt Ihr einzeln anwählen (und erst einmal probefahren) oder Euch sofort in eine Grand-Prix-Saison stürzen. Die Kurse sind übrigens originalgetreue Nachbildungen der »echten« Grand-Prix-Rennstrecken. Hier findet der Racing-Fan alles, was das Herz begehrt: scharfe Kurven

und enge Tunneldurchfahrten. Es treten neun computergesteuerte Mitfahrer an, die Euch das Leben auf der Piste schwermachen. High-score-Listen für jeden Kurs reizen zum Vorsatz, den man doch nie einhält: »Noch 'ne Runde, dann hör' ich auf...«. Damit man schnell zu Erfolgserlebnissen kommt, darf man sich zu Beginn des Spiels einen von fünf Schwierigkeitsgraden aussuchen. Die einfachste Rennstrecke ist »Silverton«. Wenn Ihr nach dem Start exakt auf der Mittelspur bleibt, könnt Ihr die beiden nächsten Kurven mit Vollgas durchpreschen. Das spart jede Menge Zeit.

Endlich ein wirklich gutes Rennspiel, von ausgefeilter Grafik bis hin zum Boxenstop haben die Programmierer nichts vergessen. Achtung: Mit »Vollgas drauf« kommt Ihr nicht weit!

Grand Prix Circuit	
<b>64'er</b>	<b>8</b>
<b>WERTUNG</b>	<b>von 10</b>
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	<b>mittel</b>

# Hard 'n' Heavy

**ACTION GAME**

Hard und Heavy sind ein Roboterpärchen, das ursprünglich auf dem Mars Lithium abbauen sollte, denn dieses Element war auf der Erde rar geworden. Deshalb suchten die beiden auf dem Mars. Doch in den Betriebssystemen der kleinen Arbeitsroboter hatte sich ein Fehler eingeschlichen. Seitdem jagen Hard und Heavy nach Abenteuern und High scores.

Der erste Level ist noch ganz einfach, denn zwei rattenähnliche Nager wollen den Robotern ans Metall. Doch dann macht sich so manche Tücke bemerkbar. Schüsse peitschen flummiartig hüpfend auf die Gegner zu oder treffen sie überhaupt nicht. Bei allem Hüpfen und Schießen darf das Sammeln der kleinen Sternchen nicht vergessen werden. Einige schweben schon frei herum und können durch einfaches Berühren aufgesammelt werden. Andere verbergen sich hinter Felsen und Blöcken. Diese müssen dann freigeschossen werden. Auch hier ist der Spieler mit den bösartigen Gegnern, den Flummis, konfrontiert. Deshalb muß der Spieler geschickt schießen. Für jede Ebene steht eine bestimmte Zeit zur Verfügung. Mit steigendem Level werden die Auf-

gaben komplizierter und die Gegner immer gewitzter. So manche Überraschung kann schon einmal ein Leben kosten. Doch wer klug ist, sammelt die kleinen Sternchen. Für hundert kleine Glitzerdinge gibt es ein Extraleben. Und wer die einzelnen Level richtig durchstößt, findet Bonuslevel. In diesen können dann ohne direkten Zeitverlust die Sternchen eingesammelt werden. Bei ganz intensiver Suche kann der Spieler auch sogenannte Warp-Zonen finden. Mit ihrer Hilfe lassen sich Level überspringen. Sehr schön bei Hard'n'Heavy sind die beiden Zwei-Spieler-Optionen. Der Wechselmodus macht das Spiel zu zweit richtig spannend. Mal steuert Spieler 1 seinen »Blecheimer«, und mal ist Spieler 2 an der Reihe. Der andere Modus ist ein wenig bieder: Nachdem der Spieler 1 seine Leben verwirkt hat, kommt Spieler 2 zum Zuge.

An diesem Hüpf- und Schießspiel kommt keiner vorbei!

Hard'n'Heavy	
<b>64'er</b>	<b>8</b>
<b>WERTUNG</b>	<b>von 10</b>
Spielidee	<input type="checkbox"/>
Grafik	<input type="checkbox"/>
Sound	<input type="checkbox"/>
Schwierigkeit	<b>hoch</b>