

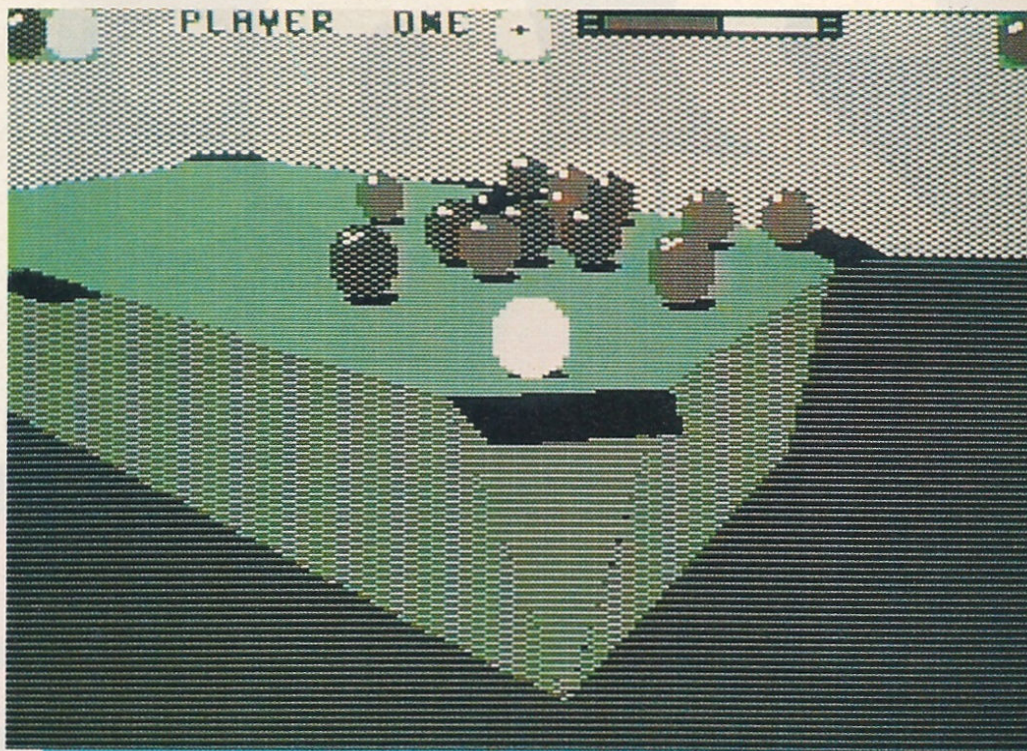
**64'er
TEST**

Noch nie war eine Billard-Simulation so realistisch wie bei »3D Pool«. Leider gibt es noch keinen Joystick in Queue-Form.

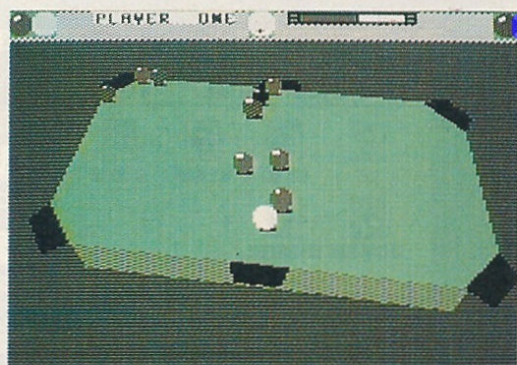
von Matthias Fichtner

Langsam geht der Spieler um den Billard-Tisch, auf der Suche nach dem besten Stoß. Von Zeit zu Zeit bückt er sich, um eine Kugel über die weiße hinweg anzuspielen. Endlich entschließt er sich, die »Volle 6« über zwei Banden anzuspielen und in einer Ecktasche zu versenken. Noch einige zögerliche Korrekturen, was Stoßposition und -härte betrifft, dann prasselt das Geräusch aufeinander-treffender Kugeln los.

Nicht, daß Ihr glaubt, wir seien jetzt unter die Sportreporter gegangen. Die eben beschriebene Szene entstammt nicht der letzten Pool-Billard-Mei-



Billard at its best



Selbst für einen geübten Queue-Akrobaten eine schwierige Situation...



Noch stehen alle Kugeln in Reih' und Glied...

sterschaft, sondern einem neuen Spiel von Firebird für den C64: »3D Pool«.

In diesem Spiel kann man den Tisch nicht nur aus einer starren Perspektive betrachten, man kann um ihn herum gehen, sich bücken oder aufrichten, und so das ganze Geschehen aus fast beliebigem Winkel mitverfolgen.

Zu Beginn des Spiels kann zwischen fünf Modi gewählt werden. Am interessantesten dürfte dabei der »Tournament«-Mode sein, da man hier im K.O.-Verfahren gegen verschiedene Computer-Gegner antreten kann. Jeder dieser simulierten Spieler hat seine Eigenheiten. Schafft man es, alle

Viertel- und Halbfinal-Spiele zu gewinnen, so kann man im Finale gegen ein Double des amtierenden Europameisters, Maltese Joe, antreten.

Eine andere Spielvariante ist das »Trick Play«. Hier lassen sich verschiedene, vorgegebene Trick-Stöße ausprobieren, bei denen es jeweils darauf ankommt, alle hellen Kugeln einer bestimmten Anordnung mit nur einem Stoß einzulocken. Auch eigene Anordnungen können in einem speziellen Editor entwickelt und ausprobiert werden.

Bei dieser Variante des Pool-Billard kommen die großen Vorteile der Simulation gegenüber der Realität zur Geltung:

Ein einmal definierter Aufbau kann jederzeit absolut originalgetreu wieder abgerufen wer-

den, was im realen Spiel nur sehr schwer möglich ist, da die Kugeln hier ja jedesmal neu von Hand angeordnet werden müssen.

Weitere Spiel-Modi sind der »Two Player«-Mode, sowie ein Demo- und ein Trainingsmodus.

Der Sound von »3D Pool« ist zwar zweckmäßig, kann jedoch, genau wie die Realisierung der Grafik, nicht ganz überzeugen. Digitalisierte Geräusche beim Stoßen bzw. Einlösen einer Kugel hätten sicherlich keinen unnötigen Luxus bedeutet, das Spiel jedoch noch einmal um einiges aufgewertet.

Spherical

	0	2	4	6	8	10
Spielidee	█	█	█	█	█	█
Grafik	█	█	█	█	█	█
Sound	█	█	█	█	█	█
Schwierigkeit	█	█	█	█	█	█
Motivation	█	█	█	█	█	█
64'er-Faktor	█	█	█	█	█	█

3D Pool« ist eine der besten Billard-Simulationen, die es für den C64 je gab. Die technische perfekte, dreidimensionale Grafik und der recht mager Sound sind zwar zweckmäßig, können jedoch nicht ganz überzeugen. Viele interessante Spielvarianten (Tournament, 2-Spieler, Trick-Stoß etc.) runden das insgesamt sehr gute Bild ab. »3D Pool« sollte in keiner Sportspiele- oder Simulationen-Sammlung fehlen.